Nama : Muhammad Reza Pratama

Kelas : Flutter (D)

Task Section 4\_Introduction Mobile App Development

**Soal Prioritas.**

Buatlah sebuah Google Docs, lalu tuliskan hasil pekerjaan Anda dari tugas-tugas berikut ini.

1. Kumpulkan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi mobile !  
   Sertakan platform dari aplikasi yang dihasilkan (contoh desktop: C# untuk Windows)!
2. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi IOS !
3. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android !
4. cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga desktop !

**Jawaban Soal Prioritas.**

1. Bahasa Pemrograman Mobile Apps Development
   1. Bahasa Pemrograman berbasis Android
      1. Java
      2. Kotlin
   2. Bahasa Pemrograman Berbasis IOS
      1. Swift
      2. Objec tive-C
   3. Bahasa Pemrograman Berbasis Cross-platform (Android dan IOS)
      1. Dart
      2. GoLang
2. Aplikasi Android yang tidak bisa berjalan pada sistem operasi IOS
   1. Clean Master (Boost Apps)
   2. Opera Max
   3. Google Photos
   4. Airdroid
   5. Amazon Kindle
3. Aplikasi IOS yang tidak bisa berjalan pada sistem operasi Android
   1. Affinity Photo (Photo Editor)
   2. iMovie (Video Editor)
   3. Adobe Photoshop Sketch
   4. GarageBand (Audio Editor)
   5. Infinity Blade (Game)
4. Aplikasi yang dapat berjalan di desktop maupun web
   1. Whatsapp
   2. Telegram
   3. Spotify

**Soal Eksplorasi.**

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android) !
2. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid !

**Jawaban Soal Eksplorasi.**

1. Pengembangan aplikasi mobile secara *Hybrid* merupakan pengembangan aplikasi dengan bantuan SDK Native dari beberapa platform seperti Android, IOS, dan lainnya, yang memadukan elemen dari native application dan web application yang dimana pengembangan dan pembuatan aplikasi ini bisa berjalan diberbagai platform. Sedangkan pengembangan aplikasi mobile secara *Native* hanya untuk platform tertentu tidak bisa berjalan di platform lain, contohnya pengembang membuat aplikasi mobile pada platform IOS, maka aplikasi tersebut tidak bisa berjalan pada platform Android, sedangkan Hybrid pengembang membuat aplikasi mobile menggunakan cara Hybrid yang dimana sudah termasuk Android dan IOS karena dengan bantuan SDK native dari kedua platform tersebut dan aplikasi tersebut bisa berjalan di keduanya. Secara garis besar perbedaannya adalah *Hybrid* ini merupakan pembuatan aplikasi dengan penggabungan, yaitu bisa untuk IOS, Android dan lainnya sedangkan Native hanya bisa untuk 1 platform saja.
2. Contoh kasus adalah Aplikasi Whatsapp yang sekarang ini bisa di berbagai platform Mobile yaitu Android IOS dan dan juga Web. contoh lainnya adalah Aplikasi Canva yang bisa berjalan pada platform Android, IOS dan juga Web. contoh Aplikasi lainnya :
   1. Telegram
   2. Spotify
   3. Steam
   4. Joox

Sumber Referensi

<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/bahasa-pemrograman-mobile/> [1]

<https://www.jurnalponsel.com/aplikasi-iphone/> [2]

<https://macpoin.com/14089/6-aplikasi-keren-iphone-yang-tidak-ada-di-android/> [3]

<https://badoystudio.com/aplikasi-native-hybrid-web/> [4]

<https://appkey.id/pembuatan-aplikasi/cross-platform/aplikasi-hybrid/#:~:text=Salah%20satu%20aplikasinya%20yang%20paling,yang%20banyak%20tersedia%20untuk%20handphone>. [5]